



## iGoCare: l'empowerment del CareGiver

**Luca Sancricca**

*Co-founder iGoOver srl*

#sanita2030



[www.sanita2030.it](http://www.sanita2030.it)





laboratorio  
**SANITÀ 2030**



**LUCA SANCRICCA**

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

Anno di nascita: **1964**  MILANO

 **LAUREA IN COMPUTER SCIENCE**

 Più di **30 ANNI** di esperienza in **FORMAZIONE** e comunicazione in **medicina**

 **INNOVATION MANAGER**

 **CO-FOUNDER** di **iGoOver srl**  
la **MEDIVERSE COMPANY**

luca.sancricca@igoover.com



laboratorio  
**SANITÀ 2030**

# METAVERSO

1992



INVENZIONE LETTERARIA

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

2022



STRUMENTO DI MARKETING



luca.sanricca@igoover.com



## IL METAVERSO E' IL WEB 3.0

laboratorio  
**SANITÀ 20/30**

In poco più di trent'anni abbiamo assistito ad una evoluzione del web che ha inciso profondamente su molti aspetti della vita quotidiana e del lavoro, creando nuove opportunità in diversi campi.



Il Web 3.0 rappresenta l'ultimo step evolutivo che come per i primi due porterà un cambiamento radicale dell'utilizzo del web. Il primo di questi sarà il passaggio della **customer experience** in rete da bidimensionale a **tridimensionale** grazie al **metaverso** e la sua integrazione con la gestione dei dati e gli algoritmi di AI.

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



## DEFINIZIONE DI METAVERSO

laboratorio  
**SANITÀ 2030**

Una **realtà virtuale** basata su 3D in cui le attività quotidiane e la vita economica vengono svolte attraverso avatar che rappresentano gli utilizzatori



Go SY, Jeong HG, Kim JI, Sin YT. Concept and developmental direction of metaverse. Korea Inf Process Soc Rev [Internet]. 2021. [cited 2021 Nov 29];28:7-16.

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



FUGA DAL MONDO  
↑  
REALE <-> VIRTUALE  
ATTUALE <-> VIRTUALE  
↓  
REALTA' ALTRA

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



POTENZIAMENTO

REALTA' <-> VIRTUALE

ATTUALE = VIRTUALE

PERCHE' CI PERMETTERE DI FRUIRE I CONTENUTI DEL WEB IN 3D  
CIOE' NEL MODO IN CUI NOI SIAMO ABITUATI A  
PERCEPIRE LA REALTA' CON I NOSTRI SENSI



BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



## REALTÀ VIRTUALE

Le 6 caratteristiche della realtà virtuale:

1. è uno **SPAZIO CONDIVISO**, la realtà virtuale deve essere uno spazio in cui più utenti possono partecipare contemporaneamente;
2. ha un'**INTERFACCIA GRAFICA**, la realtà virtuale è espressa visivamente e implementata in un ambiente bidimensionale (2D) o 3D;
3. **IMMEDIATEZZA**, significa che le interazioni tra gli utenti nella realtà virtuale avvengono in tempo reale;
4. **INTERATTIVITÀ**, che consente agli utenti di interagire con i vari contenuti della realtà virtuale, ad esempio trasformando o sviluppando i contenuti;
5. È **PERSISTENTE**. La realtà virtuale è mantenuta in modo persistente indipendentemente dall'accesso dei singoli utenti;
6. consente **SOCIALIZZAZIONE**, si può formare una comunità che può eseguire varie azioni sociali nella realtà virtuale.

Book B. In moving beyond the game: social virtual worlds. In : Proceedings of the Culture of Play at the Conference State of Play 2; 2004 Oct 28-30; New York, USA. New York (NY). New York Law School. 2004.

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com

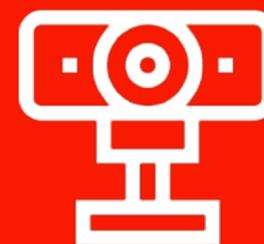




**CYBERSPAZI (PIATTAFORME)**



**SISTEMA DI COMUNICAZIONE A/V**



**METaverso IN SANITA'**



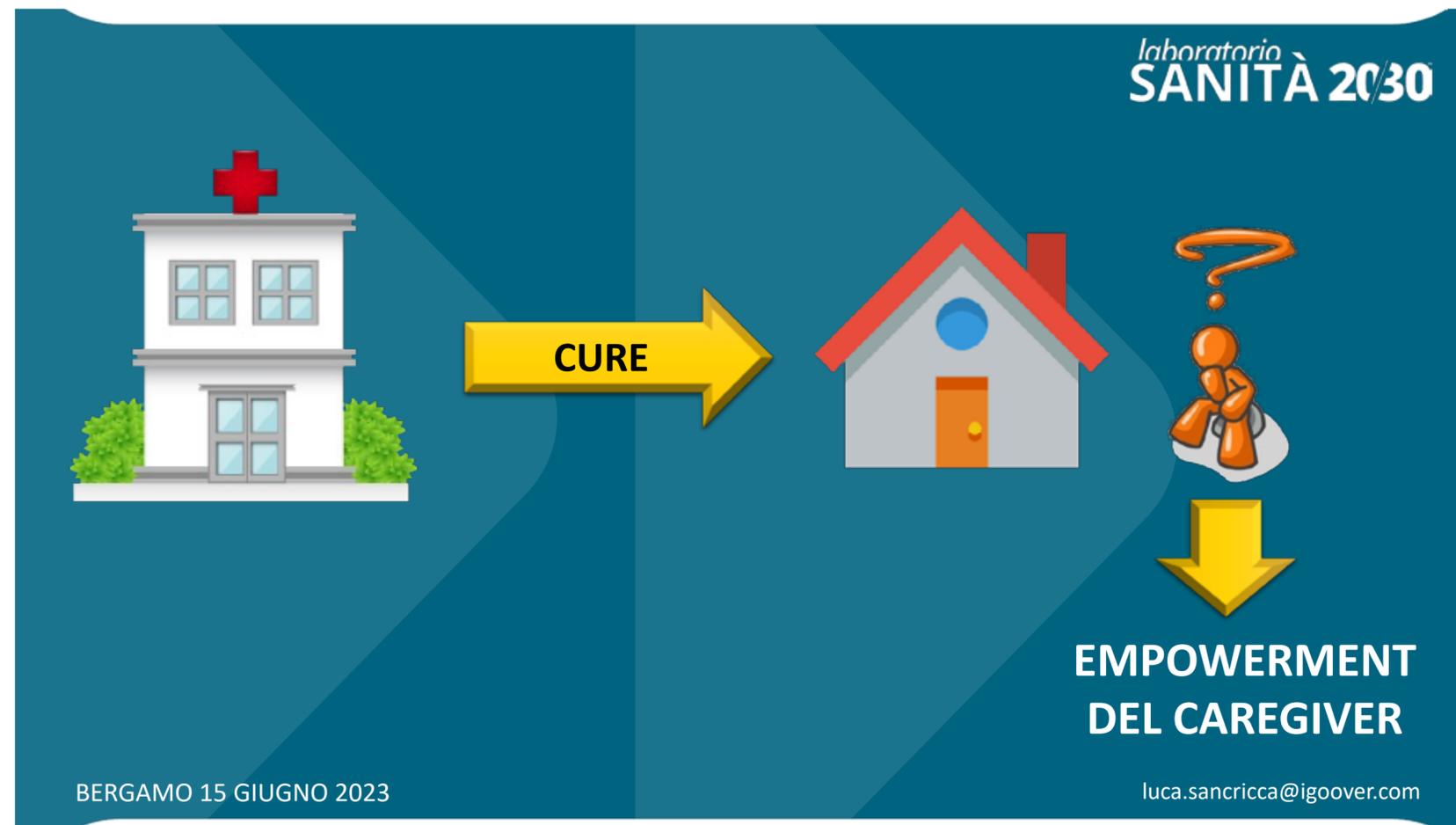
**INTERFACCIA ACCESIBILE**



**SENSORI**



**WEARABLE**





**OBIETTIVO**

La realizzazione di questo corso nasce dalla volontà di offrire ai familiari e caregiver coinvolti nella cura e gestione dei pazienti (persone fragili e/o anziane), una volta dimessi dalle strutture sanitarie per acuti o dalle RSA, un valido supporto, disponibile online, di facile consultazione per far fronte alle più frequenti situazioni che possono verificarsi una volta a casa

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

[luca.sanricca@igoover.com](mailto:luca.sanricca@igoover.com)



## IL CORSO

Si tratta di un corso accessibile tramite un collegamento via internet, quindi di facile consultazione, che però avrà la particolarità di essere ambientato all'interno di spazi tridimensionali che replicheranno esattamente gli ambienti domestici.



BERGAMO 15 GIUGNO 2023

laboratorio  
**SANITÀ 2030**

luca.sancricca@igoover.com



## ARGOMENTI ASSISTENZIALI

laboratorio  
**SANITÀ 2030**

### L'ALIMENTAZIONE

Alimentazione via OS
Importanza dell'idratazione
Perché fa fatica a mangiare
Quali sono i principali segni di difficoltà nel deglutire e come intervenire
Se qualcosa va "storto"
La nutrizione artificiale
Il sondino naso gastrico
La gestione di pompe nutrizionali
Riconoscere i segni e sintomi dell'ipoglicemia in particolare nella persona diabetica e della disidratazione
La somministrazione tramite PEG

### L'IGIENE e la cura dei tegumenti

Perché è importante tenere una pelle asciutta e idratata
Come detergere ed asciugare la cute
Come va idratata la cute una volta detersa
Lesioni da pressione: rilevazione e prevenzione
La persona non è in grado di eseguire autonomamente l'igiene personale in cosa deve essere aiutata?
Come eseguire le cure igieniche parziali (viso, igiene del cavo orale e della eventuale protesi dentale, mani, arti superiori, orecchio ed eventuale protesi), perineali e assistenza nel bagno a letto o in doccia-vasca
Importanza del pedicure e come si tagliano le unghie senza provocare delle lesioni

### LA TERAPIA

A che cosa occorre fare attenzione quando si assumono dei farmaci
L'assunzione di farmaci orali oncologici
Se la persona non riesce deglutire le pastiglie cosa si può fare
Se la persona ha il diabete che cosa occorre controllare
La persona assume farmaci anticoagulanti orali: quali accorgimenti mettere in atto
La riduzione del dolore e le terapie palliative

### LO SVUOTAMENTO INTESTINALE ED URINARIO

Nel paziente continente
I disturbi dell'alvo e le misure che facilitano l'evacuazione
La persona presenta stitichezza: come prevenirla attraverso la dieta (nutrizione e idratazione)
Nel paziente incontinente
Gli ausili per l'incontinenza urinaria e fecale
Come mettere o togliere il presidio per incontinenza, se la persona è incontinente
Lo scopo del catetere vescicale
Come va gestito il catetere vescicale nell'uomo
Come va gestito il catetere vescicale nella donna
Le stomie (temporanee e permanenti)
La gestione della stomia intestinale
La gestione della stomia urinaria

### IL MOVIMENTO

Perché è importante il movimento nell'anziano fragile
Quanto e quando va mobilizzata la persona nel corso della giornata
Come posizionare la persona a letto e in carrozzina e gestire in sicurezza i trasferimenti
Se la persona è in grado di camminare ma l'equilibrio è incerto come comportarsi
Raccomandazioni particolari per i pazienti con protesi d'anca
Quali accorgimenti sono importanti per chi effettua l'assistenza, per una movimentazione corretta e prevenire il mal di schiena
L'utilizzo del deambulatore e della carrozzina e la sanificazione programmata
Le uscite in sicurezza (parco, mercato, chiesa, ecc) – controllo dei dispositivi (es. stroller ossigeno terapia), postura, protezione dal sole e freddo (in quali ore uscire, ecc)
Gli ausili per la deambulazione
Gli ausili per la movimentazione

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sancricca@igoover.com



## SOFT SKILL

### IL SONNO E IL RIPOSO

Introduzione

Arrivato a casa la persona non dorme o dorme male: cosa si può fare

### L'AUTONOMIA

L'importanza dell'autonomia e il suo mantenimento

Attività occupazionali e ricreative: esempio di un programma settimanale (musica e suoni, disegno, giardino-orto; con promozione dell'orientamento temporo-spaziale (la natura e le stagioni);

### LA COMUNICAZIONE e la SOCIALIZZAZIONE

Come facilitare la comunicazione anche attraverso strategie di reminiscenza

Perché fa fatica a parlare

Cosa fare e cosa non fare

Il bisogno di spiritualità e trascendenza

Modalità di intervento in caso di urgenze ed emergenze

L'accompagnamento nella terminalità al domicilio

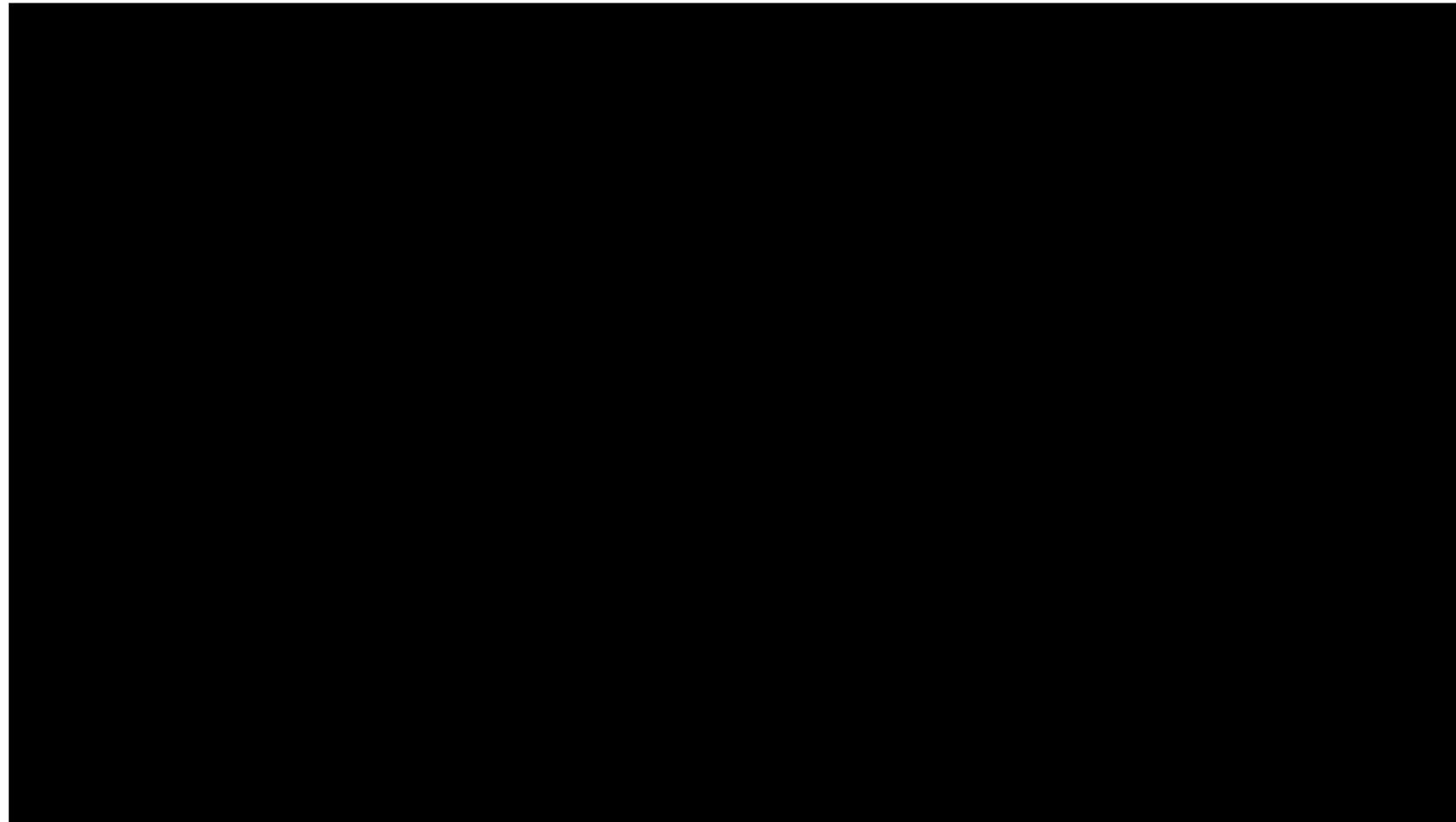
### L'ABBIGLIAMENTO (l'armadio in camera)

Quali accorgimenti si possono usare per semplificare il momento della vestizione

Importanza del coinvolgimento della persona fragile o anziana nella scelta degli abiti – con orientamento temporo spaziale

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com





## PALESTRA RIABILITAZIONE

laboratorio  
**SANITÀ 2030**



Per accedere alla palestra della riabilitazione bisogna prenotarsi utilizzando il calendario nell'androne. Qui un fisioterapista terrà dei corsi in diretta

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



## ACCESSO

*laboratorio*  
**SANITÀ 2030**



Tramite PC, via WEB



Tramite Visore, full immersion

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



## COSA NE PENSANO GLI ITALIANI

Il **metaverso** è entrato a far parte della vita degli italiani.

Il **92%** sa di cosa si tratta

il **72%** è in grado di spiegarlo, definendolo come un mondo virtuale in cui le dinamiche di interrelazione consentono di svolgere varie attività.

Gli italiani sono più aperti che scettici verso il **metaverso**:

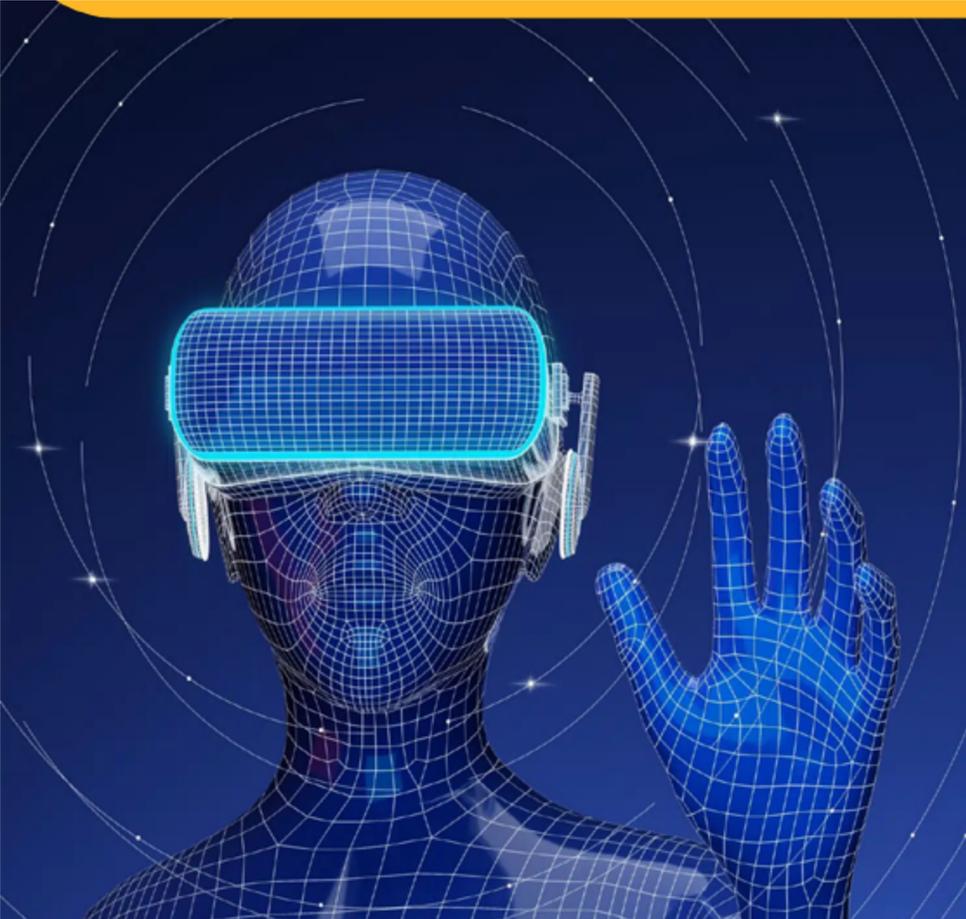
il **58%** degli italiani ritiene che in futuro, grazie alle esperienze virtuali, potrà imparare a fare cose nuove, mentre per

il **52%** la "nuova internet" permetterà di svolgere esperienze emozionanti.

Fonte: IPSOS

BERGAMO 15 GIUGNO 2023

luca.sanricca@igoover.com



*laboratorio*  
**SANITÀ 20/30**

**GRAZIE PER  
L'ATTENZIONE**

[luca.sancricca@igoover.com](mailto:luca.sancricca@igoover.com)

Keep in touch on  
**LinkedIn**

### **Delitti in materia di violazione del diritto d'autore (Art. 25-novies, D.Lgs. n. 231/2001) [articolo aggiunto dalla L. n. 99/2009]**

- Messa a disposizione del pubblico, in un sistema di reti telematiche, mediante connessioni di qualsiasi genere, di un'opera dell'ingegno protetta, o di parte di essa (art. 171, legge n.633/1941 comma 1 lett. a) bis)
- Reati di cui al punto precedente commessi su opere altrui non destinate alla pubblicazione qualora ne risulti offeso l'onore o la reputazione (art. 171, legge n.633/1941 comma 3)
- Abusiva duplicazione, per trarne profitto, di programmi per elaboratore; importazione, distribuzione, vendita o detenzione a scopo commerciale o imprenditoriale o concessione in locazione di programmi contenuti in supporti non contrassegnati dalla SIAE; predisposizione di mezzi per rimuovere o eludere i dispositivi di protezione di programmi per elaboratori (art. 171-bis legge n.633/1941 comma 1)
- Riproduzione, trasferimento su altro supporto, distribuzione, comunicazione, presentazione o dimostrazione in pubblico, del contenuto di una banca dati; estrazione o reimpiego della banca dati; distribuzione, vendita o concessione in locazione di banche di dati (art. 171-bis legge n.633/1941 comma 2)
- Abusiva duplicazione, riproduzione, trasmissione o diffusione in pubblico con qualsiasi procedimento, in tutto o in parte, di opere dell'ingegno destinate al circuito televisivo, cinematografico, della vendita o del noleggio di dischi, nastri o supporti analoghi o ogni altro supporto contenente fonogrammi o videogrammi di opere musicali, cinematografiche o audiovisive assimilate o sequenze di immagini in movimento; opere letterarie, drammatiche, scientifiche o didattiche, musicali o drammatico musicali, multimediali, anche se inserite in opere collettive o composite o banche dati; riproduzione, duplicazione, trasmissione o diffusione abusiva, vendita o commercio, cessione a qualsiasi titolo o importazione abusiva di oltre cinquanta copie o esemplari di opere tutelate dal diritto d'autore e da diritti connessi; immissione in un sistema di reti telematiche, mediante connessioni di qualsiasi genere, di un'opera dell'ingegno protetta dal diritto d'autore, o parte di essa (art. 171-ter legge n.633/1941)
- Mancata comunicazione alla SIAE dei dati di identificazione dei supporti non soggetti al contrassegno o falsa dichiarazione (art. 171-septies legge n.633/1941)
- Fraudolenta produzione, vendita, importazione, promozione, installazione, modifica, utilizzo per uso pubblico e privato di apparati o parti di apparati atti alla decodificazione di trasmissioni audiovisive ad accesso condizionato effettuate via etere, via satellite, via cavo, in forma sia analogica sia digitale (art. 171-octies legge n.633/1941).

**[Torna all'inizio](#)**